|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nome: Pedro Gabriel Garcia Ribeiro Balestra | | Matrícula: 1551 |
| Curso: GEC | Período: P8 | Matéria: C012 |

Atividade Simulador SOSim

1. É CPU-Bound pois o processo fica entre Ready e Execute, característico de CPU-Bound
2. No Processo de I/O-Bound se diminuir o tempo de espera, o tempo de troca de processos irá ficar mais rápida
3. Estático: PID, Prioridade e Frames

Dinâmica: Estado e Temp UCP

1. Analisando a tabela de estatística, pude constar que existe processo que entra em execute.
2. Quando alteramos a fatia de tempo percebemos que executar por um tempo maior levando em consideração o quantum do tempo
3. O processo não é eliminado imediatamente pois ele precisa terminar o ciclo de Ready e Execute
4. \*
5. \*
6. Starvation pode ocorrer quando o processo com uma prioridade menor fica aguardando usar a CPU, porém nunca é selecionado, uma ação seria o uso de uma técnica chamada Aging
7. \*
8. Basicamente o sistema de memória virtual somente irá trazer da memoria secundária somente a parte necessária do processo a ser utilizada, ou seja, irá maximizar a o espaço de memória na RAM
9. \*
10. \*